|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USE CASE #... | Nome dello UC | | |
| GOAL IN CONTEXT | Descrizione dell’obbiettivo di questo UC | | |
| BLACK BOX | Ciò di cui non si conosce l’implemetazione | | |
| LEVEL | “User-goal” oppure “subfunction” | | |
| PRECONDITIONS | Tutte le condizioni che devono valere per far partire lo UC | | |
| SUCCESS END CONDITION | Stato in cui si deve trovare il sistema se lo UC è andato a buon fine | | |
| FAILED END CONDITION | Stato in cui si deve trovare il sistema se lo UC non è andato a buon fine | | |
| PRIMARY ACTOR | Attore principale dello UC | | |
| TRIGGER | Azione dell’attore principaleche avvia lo UC | | |
| DESCRIPTION | STEP #... | ACTOR | SYSTEM |
|  | Azione trigger |  |
|  |  | Risposta |
|  | Azione2 |  |
|  |  |  |
|  |  | Azione finale |
| EXTENSIONS | STEP #... | ACTOR | SYSTEM |
|  | Branching Action |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  | Azione |
| SUBVARIATION #... | STEP #... | ACTOR | SYSTEM |
|  | Branching Action |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Step a cui si ricollega | | |
| Open Issues | Elencare tutti gli aspetti ancora da chiarire. Alla consegna della doc non ci devono essere open issues | | |
| Due Date | Data entro cui queste funzionalità devono essere completate | | |
| Superordinates | Elenco di UC cui questo è collegato | | |
| Subordinates | Elenco di UC collegato a questo | | |

**Regole generali per i diagrammi di Cockburn:**

* Ogni caso d’uso dovrebbe essere in corrispondenza con un diagramma di Cockburn o una sua subvariazione o estensione
* Per ogni caso d’uso U’ che estende un caso d’uso U ci dovrebbe essere un extension in corrispondenza di U’ nel diagramma di cockburn che corrispnde ad U
* Ogni caso d’uso U’ che specializza un caso d’uso U potrebbe essere ragionevolmente in corrispondenza o con un diagramma di cockburn autonomo o con una subvariazione del diagramma di cockburn per U
* Ogni caso d’uso che rappresenta un’inclusione dovrebbe essere rappresentato da un diagramma di Cockburn autonomo di level ‘subfunction’